

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ МОСКОВСКОЙ ОБЛАСТИ
ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ МОСКОВСКОЙ ОБЛАСТИ
«ОДИНЦОВСКИЙ ТЕХНИКУМ»



УТВЕРЖДАЮ:
Директор ГБПОУ МО
«Одинцовский техникум»
А.Н.Токарев
«27» апреля 2017г

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ ПРАКТИКИ
ПО ПРОФЕССИОНАЛЬНОМУ МОДУЛЮ

ПМ.08 РАЗРАБОТКА ДИЗАЙНА ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЙ

Специальность 09.02.07 Информационные системы и программирование

Одинцово 2017

1. ВИД ПРАКТИКИ, ЦЕЛИ И СПОСОБ ПРОВЕДЕНИЯ

Вид практики: производственная.

Способ проведения: концентрированная.

Производственная практика имеет целью формирование у обучающихся практических профессиональных умений, приобретение первоначального практического опыта и реализуется в рамках модулей ОПОП СПО по основным видам профессиональной деятельности для последующего освоения ими общих и профессиональных компетенций по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование квалификация.

Результатом освоения программы практики является овладение обучающимися всеми видами профессиональной деятельности по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование квалификация.

2. МЕСТО ПРАКТИКИ В СТРУКТУРЕ ППССЗ

Производственная практика ПП.08 относится к профессиональному циклу, профессиональный модуль ПМ.08 Разработка дизайна веб-приложений. Проводится по мере изучения МДК. 08.01 и МДК 08.02 на протяжении 3 курса.

3. ПЕРЕЧЕНЬ ПЛАНИРУЕМЫХ РЕЗУЛЬТАТОВ

Результатами прохождения учебной практики является формирование профессиональных компетенций и приобретение практического опыта:

ПК 8.1. Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика.

Практический опыт: Разрабатывать эскизы веб-приложения. Разрабатывать схемы интерфейса веб-приложения. Разрабатывать прототип дизайна веб-приложения. Разрабатывать дизайн веб-приложений в соответствии со стандартами и требованиями заказчика. Разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов.

ПК 8.2. Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории.

Практический опыт: Формировать требования к дизайну веб-приложений.

ПК 8.3. Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки.

Практический опыт: Разрабатывать графические макеты для веб-приложений с использованием современных стандартов. Создавать, использовать и оптимизировать изображения для веб-приложений.

4. ОБЪЕМ ПРАКТИКИ И ЕЕ ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ

Объем производственной практики 72 час.

5. СОДЕРЖАНИЕ ПРАКТИКИ

п/п	Этапы практики, виды работ	Трудоемкость (часов / дней)		Формируемые компетенции	Формы текущего контроля
1	Вводное занятие: цели и задачи, формы аттестации практики. Инструктаж по технике безопасности. Знакомство с предприятием	6	1		практическая работа
2	Разрабатывать эскизы веб-приложения	6	1		практическая работа
3	Разрабатывать схемы интерфейса веб-приложения.	6	1	ПК 8.1. ПК 8.2 ПК 8.3	практическая работа
4	Разрабатывать прототип дизайна веб-приложения	6	1	ПК 8.1. ПК 8.2 ПК 8.3	практическая работа
5	Разрабатывать дизайн веб-приложений в соответствии со стандартами и требованиями заказчика.	12	2	ПК 8.1. ПК 8.2 ПК 8.3	практическая работа
6	Разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов.	6	1	ПК 8.1. ПК 8.2 ПК 8.3	практическая работа
7	Формировать требования к дизайну веб-приложений	6	1	ПК 8.1. ПК 8.2 ПК 8.3	практическая работа
8	Создавать изображения для веб-приложений.	6	1	ПК 8.1. ПК 8.2 ПК 8.3	практическая работа
9	Использовать изображения для веб-приложений.	6	1	ПК 8.1. ПК 8.2 ПК 8.3	практическая работа
10	Оптимизировать изображения для веб-приложений.	6	1	ПК 8.1. ПК 8.2 ПК 8.3	практическая работа
11	Зачет	6	1	ПК 8.1. ПК 8.2 ПК 8.3	зачет (дифф)
Итого часов:		72 ч.	12дн.		

6. ФОРМЫ ОТЧЕТНОСТИ ПО ПРАКТИКЕ

Аттестация по итогам прохождения производственной практики проходит в виде дифференцированного зачета на 3 курсе. На зачет представляются: оформленный дневник практики с характеристикой с места прохождения практики, и отчет по практике.

7. ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ПРАКТИКИ

Основная литература

1. Кистрин А.В. Проектирование цифровых устройств. Учебник. М. "Академия". - 2016 г.
2. Киселев С.В. Средства мультимедиа. Учеб. пособие. М. " Академия". 2014 г.
3. Киселев С.В. ВЕБ-ДИЗАЙН. Учеб. пособие. М. " Академия". 2014 г.

Дополнительная литература

1. Немцова, Т.И., Назарова, Ю.В. Практикум по информатике: учеб. пособие / Под редакцией Л.Г. Гагариной. Ч. I и II. – М. : Форум, 2014. – 288 с.
2. Храмцов, П.Б. Основы Web-технологий: учебное пособие / П.Б. Храмцов, С.А. Брик, А.М. Русак, А.И. Сурин – 2-е изд., испр. –М. : Интернет-Университет Информационных технологий; БИНОМ. Лаборатория знаний, 2014. – 512с.

Электронные издания (электронные ресурсы)

1. Система федеральных образовательных порталов Информационно -коммуникационные технологии в образовании. [Электронный ресурс] – режим доступа: <http://www.ict.edu.ru> (2003-2017)

8. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКАЯ БАЗА И ТЕХНОЛОГИИ

Производственная практика проводится в организациях г. Одинцово или Одинцовского района Московской области, направление деятельности которых соответствует профилю подготовки обучающихся, направление деятельности которых соответствует области профессиональной деятельности «Связь, информационные и коммуникационные технологии».

9. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ПРАКТИКЕ

9.1. Задания для проведения зачета по практике

Студент должен продемонстрировать сформированность компетенций:

ПК 8.1. Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика.

Практический опыт: Разрабатывать эскизы веб-приложения. Разрабатывать схемы интерфейса веб-приложения. Разрабатывать прототип дизайна веб-приложения. Разрабатывать дизайн веб-приложений в соответствии со стандартами и требованиями заказчика. Разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов.

Умения: Создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, прототипов, требований к эргономике и технической эстетике. Учитывать существующие правила корпоративного стиля. Придерживаться оригинальной концепции дизайна проекта и улучшать его визуальную привлекательность. Разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов.

Знания: Нормы и правила выбора стилистических решений. Способы создания эскиза, схем интерфейса и прототипа дизайна по предоставляемым инструкциям и спецификациям. Правила поддержания фирменного стиля, бренда и стилевых инструкций. Стандарт UIX - UI & UX Design. Инструменты для разработки эскизов, схем интерфейсов и прототипа дизайна веб-приложений.

ПК 8.2. Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории.

Практический опыт: Формировать требования к дизайну веб-приложений.

Умения: Выбирать наиболее подходящее для целевого рынка дизайнерское решение. Учитывать существующие правила корпоративного стиля. Анализировать целевой рынок и продвигать продукцию, используя дизайн веб-приложений. Осуществлять анализ предметной области и целевой аудитории.

Знания: Нормы и правила выбора стилистических решений. Вопросы, связанные с когнитивными, социальными, культурными, технологическими и экономическими условиями при разработке дизайна. Государственные стандарты и требования к разработке дизайна веб-приложений. Стандарт UIX-UI&UX Design. Современные тенденции дизайна. Ограничения, накладываемые мобильными устройствами и разрешениями экранов при просмотре веб-приложений.

ПК 8.3. Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки.

Практический опыт: Разрабатывать графические макеты для веб-приложений с использованием современных стандартов. Создавать, использовать и оптимизировать изображения для веб-приложений.

Умения: Создавать, использовать и оптимизировать изображения для веб-приложений. Создавать «отзывчивый» дизайн, отображаемый корректно на различных устройствах и при разных разрешениях. Использовать специальные графические редакторы. Интегрировать в готовый дизайн-проект новые графические элементы, не нарушая общей концепции.

Знания: Современные методики разработки графического интерфейса. Требования и нормы подготовки и использования изображений в сети Интернет. Принципы и методы адаптации графики для веб-приложений. Ограничения, накладываемые мобильными устройствами и разрешениями экранов при просмотре Веб-приложений. Проектирование, разработка и оптимизация веб-приложений.

9.3. Критерии оценки результатов практики

Оценка по итогам прохождения практики определяется с учетом содержания отчета по практике и характеристики с места прохождения практики в форме зачета (дифф.).